

**BLITZUMFRAGE
GAMING & E-SPORT**

Spezifika der Umfrage

Umfragezeitraum: Jänner 2021

Umfragemethode: Online
Fragebogen

Sprache: Deutsch

Umfrage Gebiet: Österreich

Zielgruppe: Gamerinnen & Gamer

Teilnehmende Personen: 529

Einleitende Worte

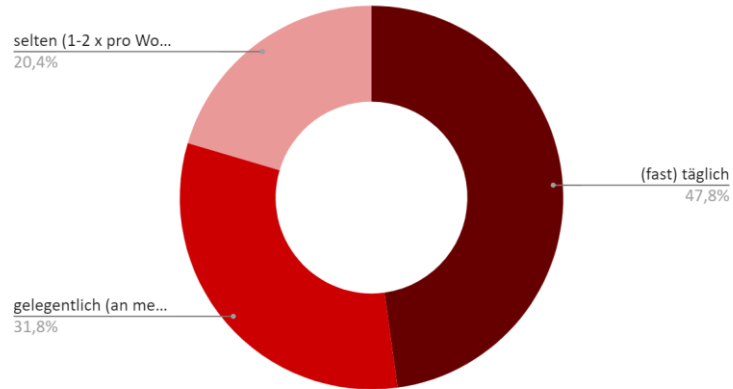
2020 war auch in Österreich ein bedeutendes Jahr für GamerInnen und die gesamte Gaming-Industrie. Das Spielverhalten wurde intensiviert: Die Zeit, die 2020 mit dem Spielen von Videospiele verbracht wurde, war höher denn je.

Der Trend hin zu Gaming und E-Sport ist somit weiter ungebrochen.

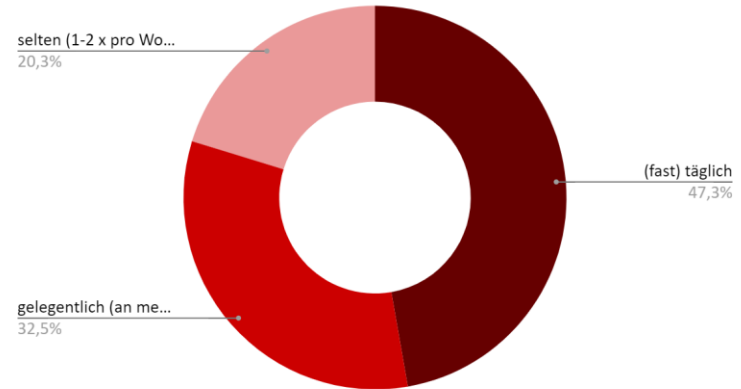
Mit dieser Blitzumfrage wurde ein zusätzlicher Status Quo zu den repräsentativen Studien von Nielsen und GfK abgefragt. In der Auswertung wurde ein besonderes Augenmerk auf GamerInnen unter 33 Jahren gelegt.

Spiele-Konsum pro Woche

Alle Befragten



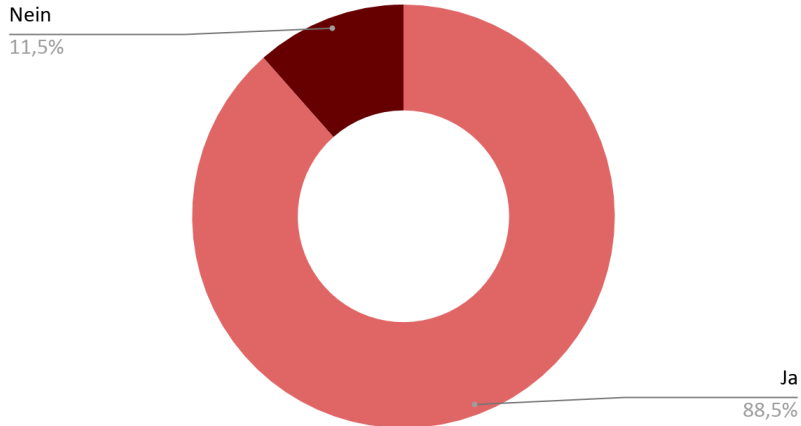
Befragte unter 33 Jahren



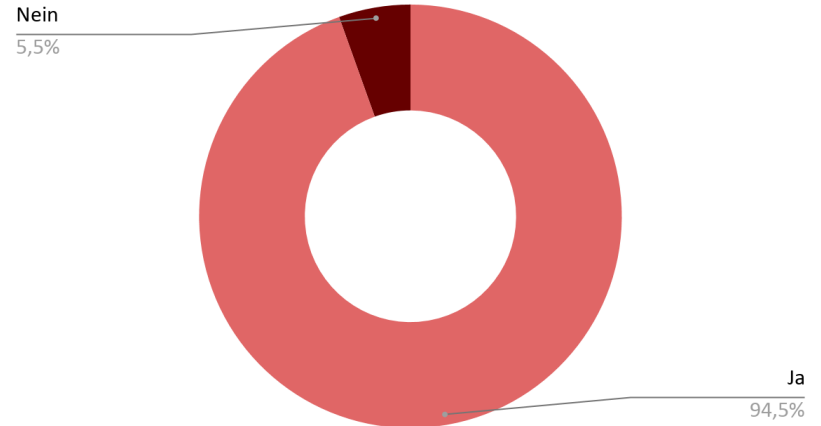
Basis: 529 befragte Gamerinnen und Gamer in Österreich ; davon 237 unter 33 Jahren alt
Frage: Ich spiele Videospiele (PC, Konsole, Smartphone, Tablet, ...); geschlossene Single Choice Frage

Bekanntheit des Begriffs „E-Sport“

Alle Befragten



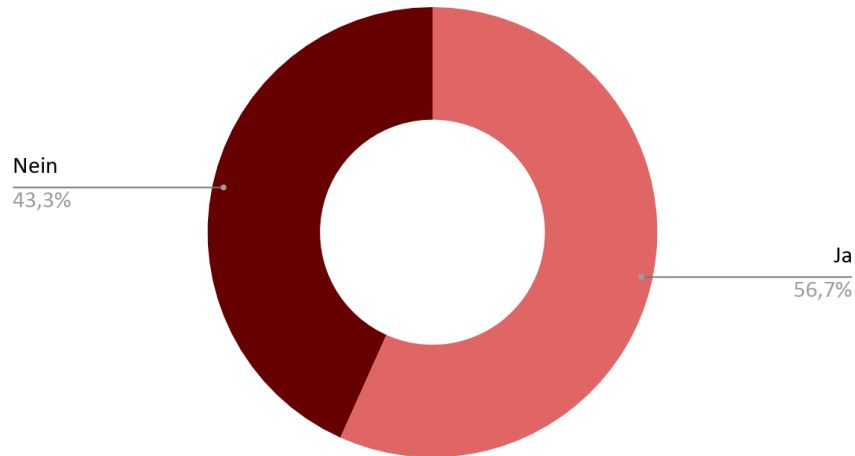
Unter 33 Jahre alt



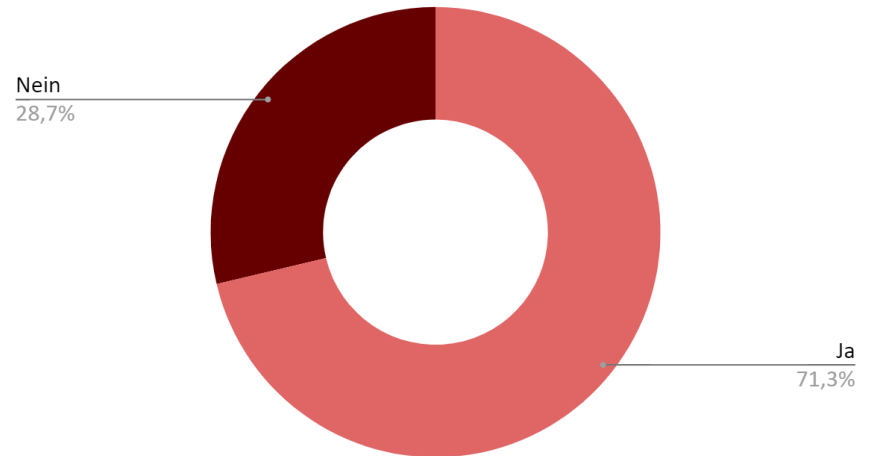
Basis: 529 befragte Gamerinnen und Gamer in Österreich ; davon 237 unter 33 Jahren alt
Frage: Ich habe schon einmal von E-Sport gehört. Geschlossene Single Choice Frage

Zuseher von E-Sport und Gaming Turnieren

Alle Befragten



Befragte unter 33 Jahren

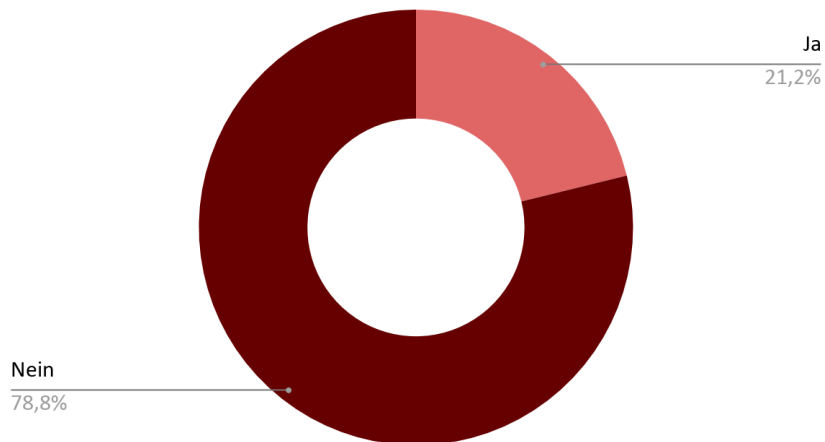


Basis: 529 befragte Gamerinnen und Gamer in Österreich ; davon 237 unter 33 Jahren alt

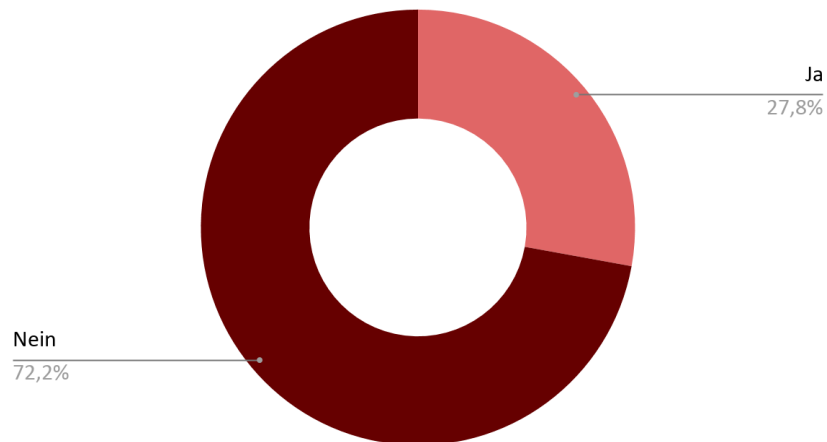
Frage: Ich habe bei einem E-Sport-Turnier oder -Match online zugesehen (z.B. via Twitch.tv, YouTube, etc.). Geschlossene Single Choice Frage

Beteiligung an E-Sport oder Gaming Turnieren

Alle Befragten



Befragte unter 33 Jahren

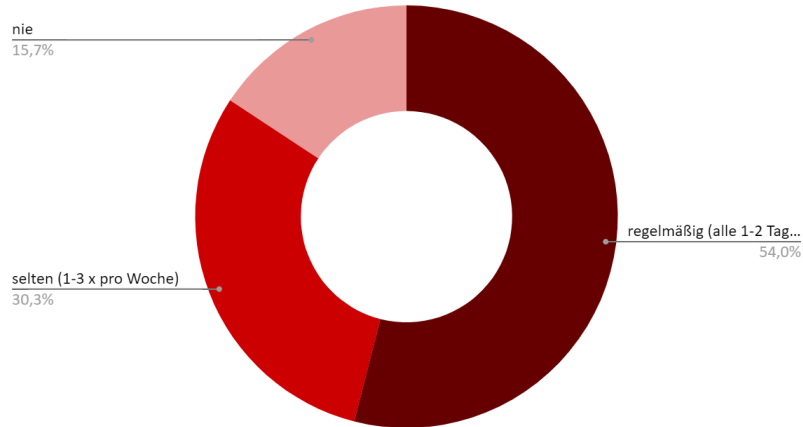


Basis: 529 befragte Gamerinnen und Gamer in Österreich ; davon 237 unter 33 Jahren alt

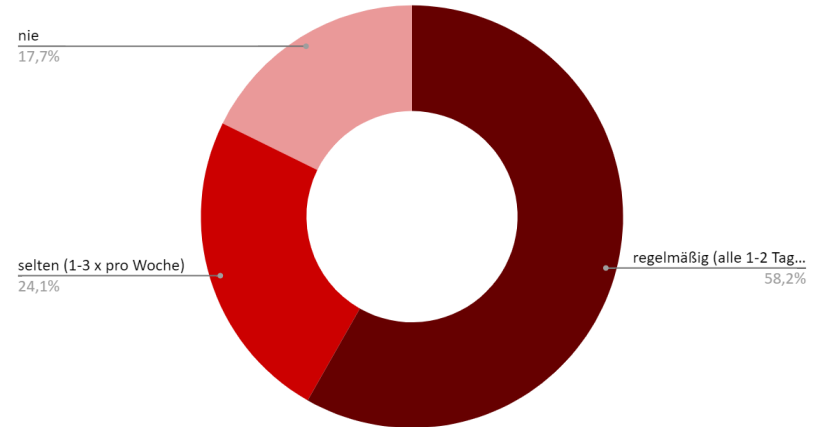
Frage: Ich habe schon einmal bei einem E-Sport oder Gaming Turnier mitgespielt. Geschlossene Single Choice Frage

Konsum von linearem Fernsehen

Alle Befragten



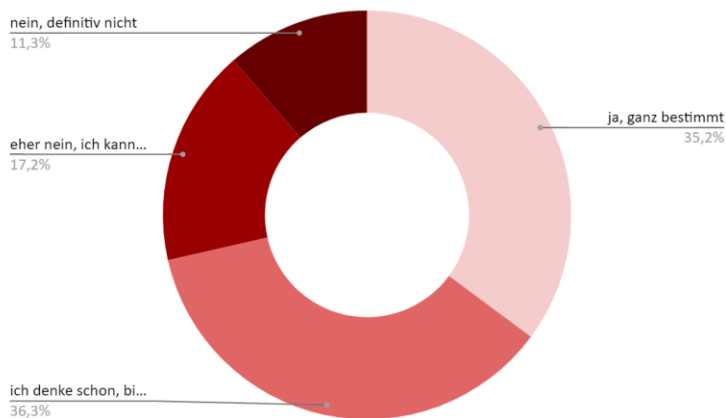
Befragte unter 33 Jahren



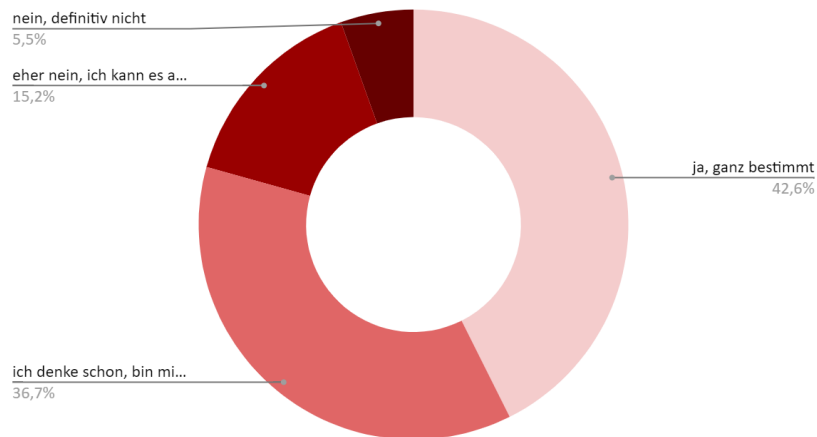
Basis: 529 befragte Gamerinnen und Gamer in Österreich ; davon 237 davon unter 33 Jahren alt
Frage: Ich konsumiere lineares TV (klassisches Fernsehen). Geschlossene Single Choice Frage

Anstieg des Gaming-Konsums während der Corona-Pandemie

Alle Befragten



Befragte unter 33 Jahren

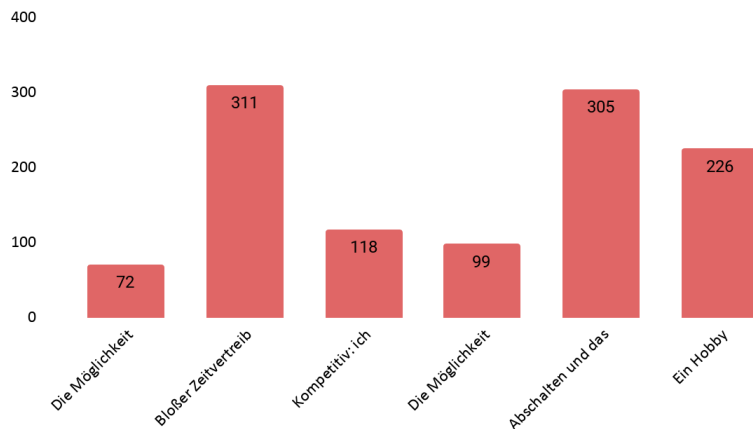


Basis: 529 befragte Gamerinnen und Gamer in Österreich ; davon 237 unter 33 Jahren alt

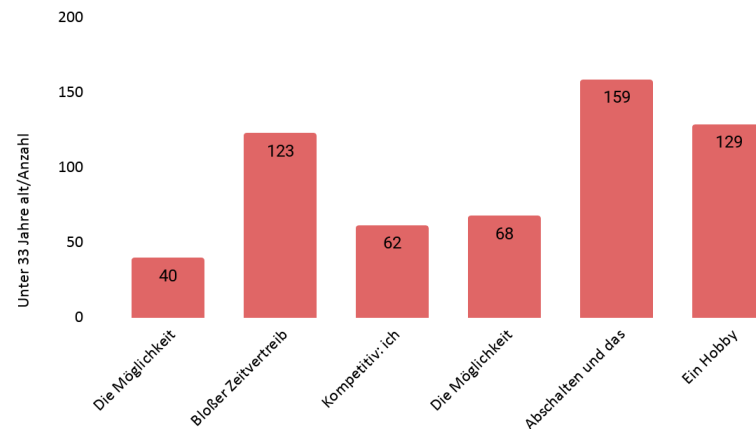
Frage: Ich habe während der Corona-Pandemie mehr Zeit mit dem Spielen von Online-Spielen (PC, Konsole, Smartphone) verbracht. Geschlossene Single Choice Frage

Gaming ist für mich...

Alle Befragten



Befragte unter 33 Jahren



Basis: 529 befragte Gamerinnen und Gamer in Österreich; davon 237 unter 33 Jahren alt
Frage: Gaming ist für mich. Multiple Choice Frage (inkl. "Sonstiges")
Antworten in absoluten Zahlen

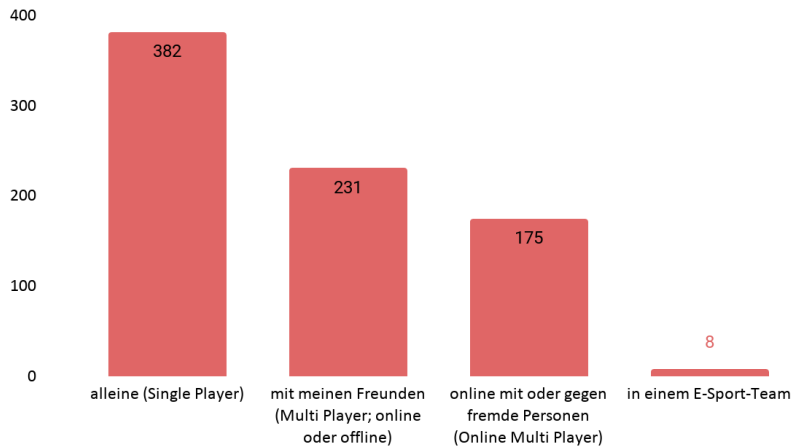
Blitzumfrage Gaming und E-Sport, Jänner 2021

Antwortmöglichkeiten

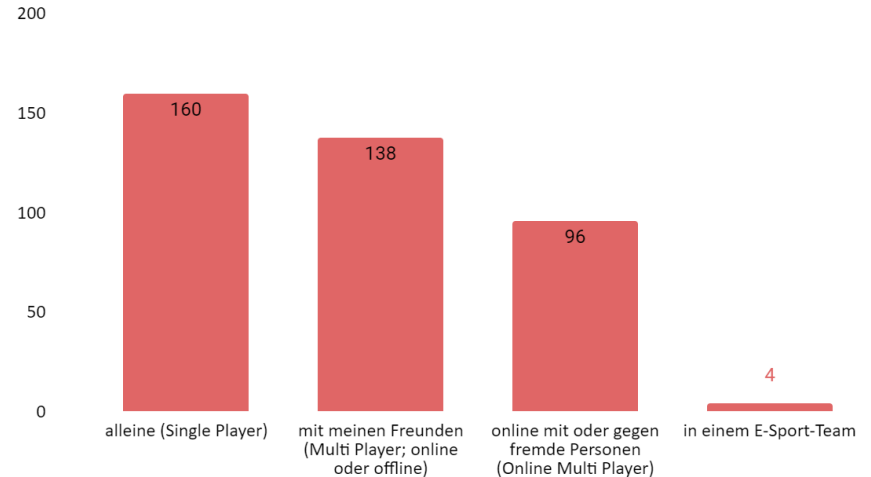
- Die Möglichkeit neue Leute kennenzulernen
- Bloßer Zeitvertreib
- Kompetitiv: ich möchte mich mit anderen messen
- Die Möglichkeit auch trotz Corona-Pandemie regelmäßig Freunde zu treffen
- Abschalten und das Eintauchen in eine andere Welt
- Ein Hobby

Ich spiele vorwiegend...

Alle Befragten



Befragte unter 33 Jahren



Basis: 529 befragte Gamerinnen und Gamer in Österreich ; davon 237 unter 33 Jahren alt
Frage: Ich spiele vorwiegend. Geschlossene Multiple Choice Frage
Antworten in absoluten Zahlen

Top 3 Games der Befragten

CALL^{OF}DUTY[®]



Basis: 529 befragte Gamerinnen und Gamer in Österreich; davon 237 unter 33 Jahren alt
Frage: Mein Lieblingsspiel ist derzeit. Offene Frage

Blitzumfrage Gaming und E-Sport, Jänner 2021

Rückfragehinweis



eSport Verband Österreich

Franklinstraße 20 / 9 / R1

1210 Wien

E-Mail: office@esvoe.at

Tel: 0043 1 264 00 53

Die Blitzumfrage Gaming & E-Sport wurde im Rahmen der E-Sport Allianz Österreich initiiert und durchgeführt. Weitere Zahlen, Daten, Fakten und Infos zum Thema E-Sport sind auf der Landingpage der E-Sport Allianz zusammengefasst: esvoe.at/e-sport-allianz

